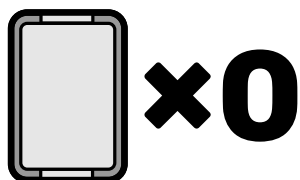
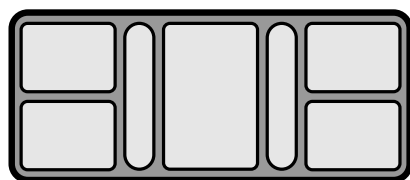


Сетап подготовил(а)
Кипарисов Илья



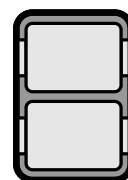
x0

Model 01



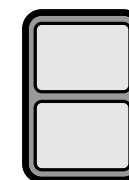
x2

Model 02



x0

Model 03



x4

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

Model 02

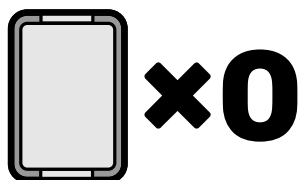
Model 03

Model 04

Все игровые карты,
5 видов ресурсов,
маркеры еды,
маркеры еды *5,
комнаты базовые,
каменные, маркеры
попрошайничества

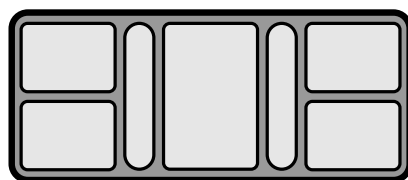
4 вида ресурсов,
фигурки игрока по
цветам+2 стартовые
комнаты

Сетап подготовил(а)
Meeples House



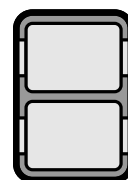
x0

Model 01



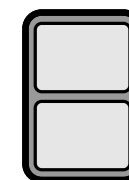
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Дерево и какао,
альпака, ткань и
шерсть, фишки и
маркеры игроков,
монеты, камень, руда
и серебро, еда.

Рыба и стекло,
кукуруза и повозки.

Комментарий:

Коробка «Альтиплано» очень компактная, в комплекте довольно много планшетов, не говоря уже о собираемых «ящиках». Мы предлагаем не занимать всю площадь коробки нашими модулями, а оставить место для этих «ящиков», мешочков игроков, карт, тайлов ролей и пристроек. Так будет и удобно, и для всего найдётся место.

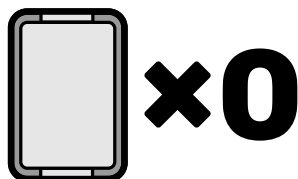
Анахронность

Anachrony

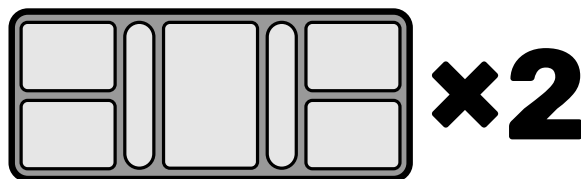
ID сетапа:
SG0-035

Версия сетапа:
1.0.0

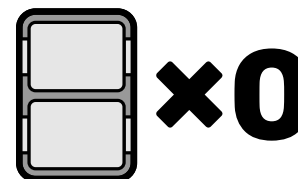
Сетап подготовил(а)
Meeples House



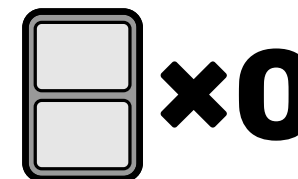
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

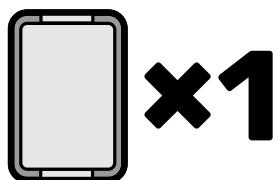
Описание:

Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
	25 инженеров, 15 гениев, 25 ученых, 15 администраторов, 16 жетонов парадоксов, 15 нейтронов, 20 золота, 20 урана, 20 титана, 2 кубика исследований, 1 кубик парадоксов, 24 жетона энергоядер, 20 капель (1 вода), 10 капель (5 воды), 15 жетонов научных открытий, 12 карточек аномалий, 66 жетонов победных очков, 30 жетонов научных открытий.		

Комментарий:

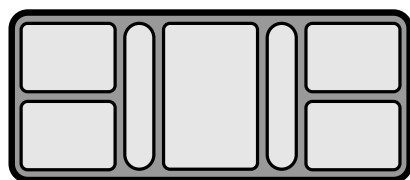
Для решения задач: быстрый сетап и удобная организация игры – мы применили два UTS Model 02. Для остальных компонентов сохранена традиционная схема хранения – зип-локи, просим понять и простить нас. Попробуйте заставить вас купить сверх этих двух модулей мы не хотим.

Сетап подготовил(а)
Эльнара Ахмедова



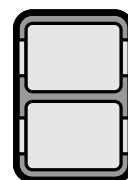
x1

Model 01



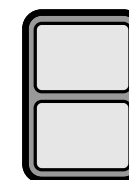
x1

Model 02



x0

Model 03



x2

Model 04

Описание:

Model 01

Все карты событий и судьбы.

Model 02

Подставки для фигурок, деревянные жетоны, фигурки монстров, большие кубики, маленькие кубики и фишка первого игрока, фигурки героев и особые фигурки.

Model 03

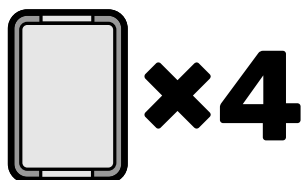
Model 04

Жетоны монет, предметы (из магазина), жетоны пергамента, тумана и рунических камней, жетоны колодцев, валунов, икс и звездочки.

Комментарий:

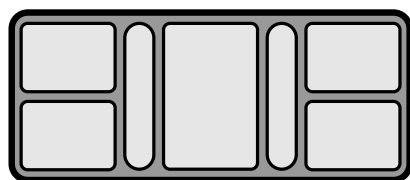
Башня и дракон лежат отдельно, жетоны крестьян находятся вместе с жетонами героев. Карточки легенды (очень большие), жетоны существ, большие жетоны и жетон N также находятся вне органайзера.

Сетап подготовил(а)
Meeples House



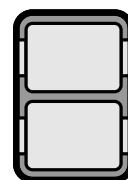
x4

Model 01



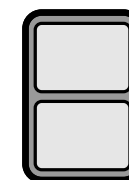
x1

Model 02



x0

Model 03



x0

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
Карты.	44 монеты, 5 рабочих, 5 кубиков, 45 маркеров угроз, 4 жетона 50/100, 12 маркеров лидерства, 8 жетонов печати, 8 фишек игроков, 40 жетонов канала, маркер первого игрока.		

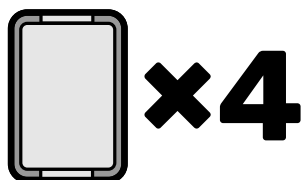
Брюгге (+ Город на Звине)

Bruges (+ Die Stadt am Zwin)

ID сетапа:
SG0-033

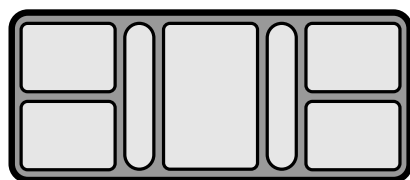
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Meeples House



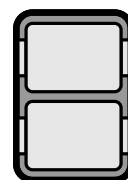
x4

Model 01



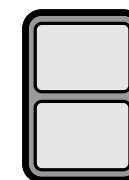
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
Карты.	44 монеты, 5 кубиков, 45 маркеров угроз, 4 жетона 50/100, 12 маркеров лидерства, 8 жетонов печати, 8 фишек игроков, 40 жетонов канала, маркер первого игрока.		

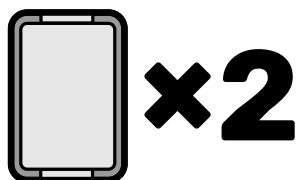
Великий западный путь

Great Western Trail

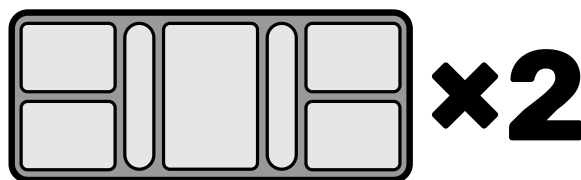
ID сетапа:
SGO-018

Версия сетапа:
1.0.1

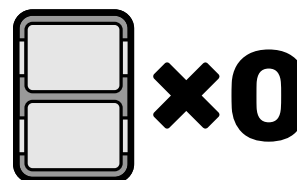
Сетап подготовил(а)
Meeples House



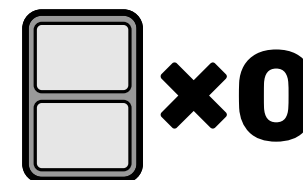
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

56 карточек скота, 4 стартовые карточки целей, 36 карточек рыночного скота, 24 карточки целей.

Model 02

Все жетоны с оборотом 1, все жетоны с оборотом 2, все жетоны с оборотом 3, 5 жетонов начальника станции, 1 жетон рынка труда, 55 монет, 4 пастуха, 4 паровоза, 4 жетона колва игроков, 7 жетонов нейтральных построек, для каждого игрока: 10 жетонов построек, 14 дисков, 4 фишки сертификатов.

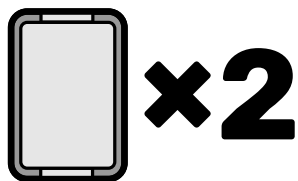
Model 03

Model 04

Комментарий:

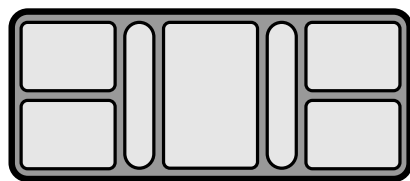
Мы разложили любимую игру: один Model 02 для хранения, второй для хранения и для использования в игре. Пора гонять коров в Сан-Франциско!

Набор подготовил(а)
Meeple House



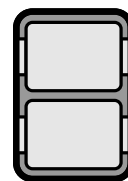
x2

Model 01



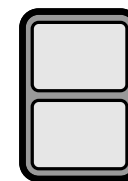
x0

Model 02



x0

Model 03



x6

Model 04

Описание:

Model 01

Карты.

Model 02

Model 03

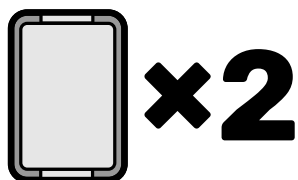
Model 04

Ресурсы, монеты,
компоненты
игроков, жетоны
производства еды,
жетоны подставок,
жетон первого
игрока.

Комментарий:

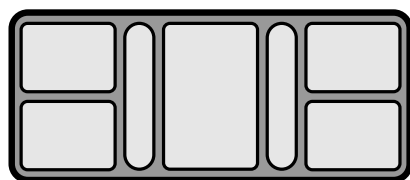
Все компоненты игры отлично помещаются в модули UniqTray. Гавр становится невероятно удобным как при раскладке, так и в процессе игры. Просто попробуйте и оцените! Данная раскладка включает карты дополнения Le Grand Nameau.

Сетап подготовил(а)
Виктор Морозов



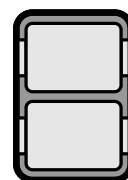
x2

Model 01



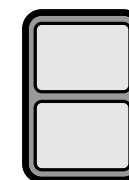
x0

Model 02



x2

Model 03



x0

Model 04

Описание:

Model 01

1) 12 карт друзей, 12 карт строительных чертежей (дополнение) 2) 15 жетонов обстановки (11 с базы, 4 с дополнения)

Model 02

Model 03

1) 60 карт комнат, 48 карт ресурсов
2) 24 карты комнат, 24 карты ресурсов (дополнение)

Model 04

Комментарий:

1 жетон обстановки из дополнения из-за размера не влез в Model 01 к остальным. В Model 03 не поместятся сразу все карты из базы и дополнений. Все остальные компоненты из базы и дополнения отлично помещаются рядом и поверх модулей.

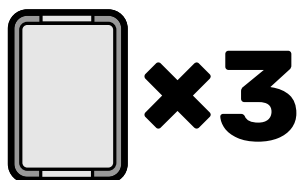
Древний ужас

Eldritch Horror

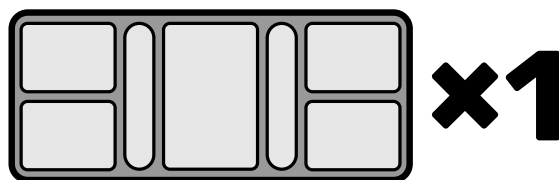
ID сетапа:
SGO-023

Версия сетапа:
1.1.0

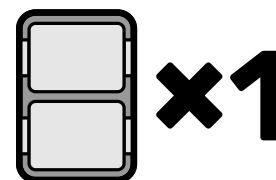
Сетап подготовил(а)
Meeple House



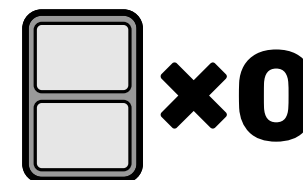
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

51 карта Мифов, 12 общих контактов, 12 особых контактов, 32 поисковых контакта, 16 карт тайн, 8 контактов в Америке, 8 в Европе, 8 в Азии и Австралии, 24 в Иных мирах, 18 экспедиционных.

Model 02

78 жетонов здоровья и рассудка, 36 жетонов улики, 4 кубика, жетон ведущего, жетон тайны, 4 жетона слухов, жетоны знамений и экспедиции, жетон безысходности, 12 фишек сыщиков, 20 жетонов билетов, 20 жетонов Древних, 30 жетонов улучшений.

Model 03

14 карт артефактов, 40 карт активов, 36 карт состояний, 20 карт заклинаний.

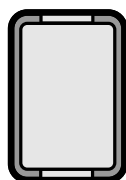
Model 04

Древний Ужас (База, Забытые Тайны, Хребты Безумия)

ID сетапа:
U0-036

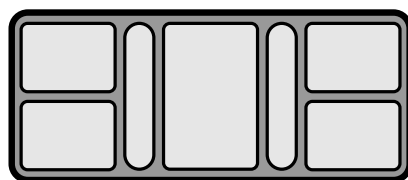
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Антон Новиков



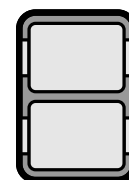
x13

Model 01



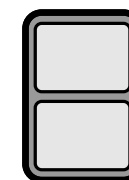
x2

Model 02



x3

Model 03



x2

Model 04

Описание:

Model 01

колоды Древних (7 колод на 7 модулей), колоды контактов для базовой игры (1 модуль), колоды контактов на арктическом поле (1 модуль), колода мифов (1 модуль), колода экспедиционных контактов (1 модуль), колода контактов в иных мирах (1 модуль), колода с картами прелюдий и путешествий (1 модуль)

Model 02

модель 02 №1: большой отсек (жетоны здоровья), малый отсек (билеты поезд), малый отсек (билеты корабль), малый отсек (жетоны слуха, жетоны тайны), малый отсек (прочие жетоны: ведущего игрока, жетон экспедиции, жетон знамений, жетон безысходности), тонкий отсек (4 кубика), тонкий отсек (3 подставки под миниатюры сыщиков) | модель 02 №2: большой отсек (жетоны разума), малый отсек (жетоны врат из базы), малый отсек (жетоны улучшения), малый отсек (жетоны древних), малый отсек (жетоны концентрации), тонкий отсек (3 подставки под миниатюры сыщиков), тонкий отсек (3 подставки под миниатюры сыщиков)

Model 03

модель 03 №1: колода активов, колода особых активов; модель 03 №2: колода артефактов, колода заклинаний; модель 03 №3: единая колода состояний для целей хранения разложена в оба слота модели

Model 04

модель 04 №1: в обоих отсеках хранятся жетоны эпических монстров (достаются по запросу игровой ситуации на поле - поэтому к ним нужен быстрый доступ); модель 04 №2: в один отсек уместились миниатюры сыщиков (база + забытые тайны + хребты безумия), второй отсек - стопка жетонов врат для Хребтов безумия (используется не для всех партий игры - поэтому откладываются отдельно от базовой стопки врат), стопка жетонов улик для Хребтов безумия (используется не для всех партий - поэтому откладывается отдельно)

Комментарий:

Итого: база + 2 первых допа уместаются в две большие коробки (малая коробка от малого дополнения Забытые Тайны становится не нужна), на дне коробок размещаются model05 чтобы соблазнили красивые ряды, между рядами у меня уместаются два завязанных мешочка - в одном хранится пул монстров, во втором пул улик. Большие плоские карты: листы древних и листы сыщиков размещаются сверху, карта базовой игры и карта арктического поля кладётся в разные большие коробки, коробки всё ещё закрываются - но уже чуть менее плотно чем когда они пустые. ##### Предположительно следующий малый доп Таинственные руины может разместить свои карты в существующих модулях без переполнения. Только уже отдельный module01 для колоды древнего не влезет (если только не размещать его в коробке малого допа) ##### однако весь Древний ужас (база + 4 больших допа + 4 малых допа) возможно влезет в получившиеся 5 больших коробок, при этом возможно 5-ая коробка будет по сути дела пустой и в неё можно складывать инструкции, игровые поля (база, хребты безумия, под пирамидами, мир грёз), листы древних и листы сыщиков - отчего все 5 коробок снова будут компактно закрываться, отдельную большую коробку можно отдать под 12 module01 содержащие колоды древних (всего в полном ДУ 16 древних, в теории 4 древних можно чуть-чуть потеснить к существующим - например базовых 4 древних разместить в 2 module01 а не в 4), двух древних из Хребтов Безумия разместить в одном module01, двух древних из Под Пирамидами тоже разместить в одном module01 - итого получаем 5 больших коробок (4 малых коробки не нужны), одна коробка со всеми древними - за 1 партию достаточно 1 раз вытащить из неё одну колоду древнего и не трогать, 1 большая коробка с игровыми полями и листами сыщиков/древних - 1 раз вытащить из неё поле и сыщиков и не трогать, одну из коробок для удобства можно оформить так: в "верхнем" слое лежат 2 model02 с жетонами и они вытаскиваются во время игры, в "нижнем" слое лежат 2 module03 и 4 module01 с колодами заклинаний, артефактов, активов, особых активов, контактами в иных мирах, экспедиционными контактами - из этих колод достаточно доставать верхнюю карту или же просматривая доставать карту и перемешивать - отчего эта коробка может исполнять игровую роль без необходимости из неё вытаскивать "нижний слой"; c model03 и model01.

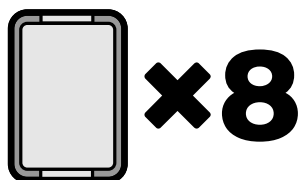
Запретные звезды

Forbidden Stars

ID сетапа:
SG0-020

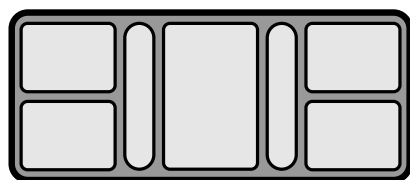
Версия сетапа:
1.0.1

Сетап подготовил(а)
Анатолий Апполонов



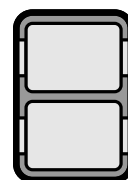
x8

Model 01



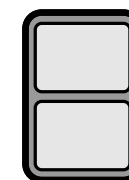
x5

Model 02



x0

Model 03



x4

Model 04

Описание:

Model 01

8 x event, 5 x upgrade card, 1 x reference card, 28 x combat card.

Model 02

Пластиковые фигурки, 1-2 x боевые кубы, каждый модуль содержит все пластиковые компоненты либо для Space Marines, Eldar, Ork, либо Chaos Space Marine, 12 x Combat tokens, 12 x Asset Tokens, 24 x Asset Tokens, 5 x боевые кубы. Пластиковые фигурки: 10 x Bastion, 10 x factory, 15 x City.

Model 03

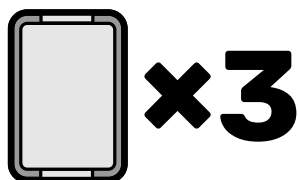
Model 04

9 x structure tokens, 8 x order token, 7 x objective token, 1 x dial assembly.

Комментарий:

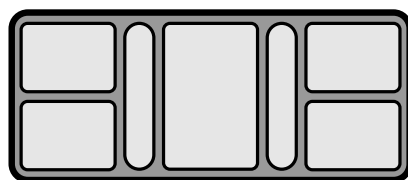
Мы сформировали 4 личных набора – весь пластик, токены и карты. Модель 01 для общих компонентов, в коробку они входят идеально, положите на дно подложку – пристегните комплекты для игроков и общие компоненты и между ними на попа укладываются общие компоненты. Неприятность только одна: тайлы поля никак не входят в коробку. Крышка не дозакрывается на пару сантиметров. Они реально ни туда ни сюда и мы решили, что это малая плата за легкий сетап, отличный игровой процесс с модулями. Приносим извинения перфекционистам.

Сетап подготовил(а)
Кипарисов Илья



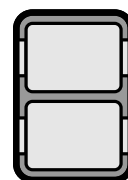
x3

Model 01



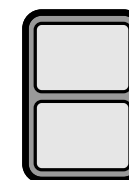
x3

Model 02



x2

Model 03



x3

Model 04

Описание:

Model 01

1. Карты Империи: задания, проекты. 2. Карты повстанцев: цели, задания. 3. Звездные разрушители и суперразрушители.

Model 02

1. Кубики, диски на командиров, подставки командиров, фишки хода и репутации, маркеры саботажа. 2. Миниатюры повстанцев. 3. Миниатюры имперцев.

Model 03

Карты действий, зондов, битвы

Model 04

1. Маркеры урона. 2. Командиры и маркеры Империи. 3. Командиры и маркеры повстанцев.

Комментарий:

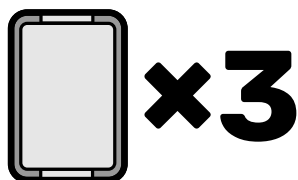
Звезды смерти можно хранить в разобранном виде в модуле 1, без крышки, либо между модулями. Маркеры разрушенных планет хранятся между модулями.

Игра Престолов. Второе издание. (+ Мать Драконов)

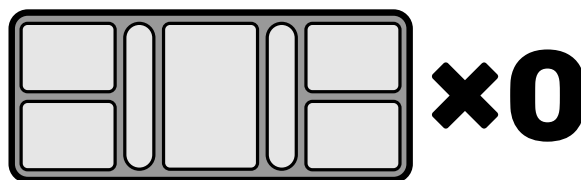
ID сетапа:
SGO-037

Версия сетапа:
1.0.0

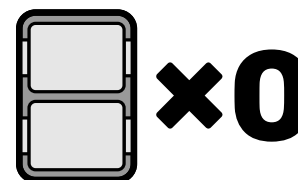
A Game of Thrones. Second Edition (+ Mother of
Dragons)



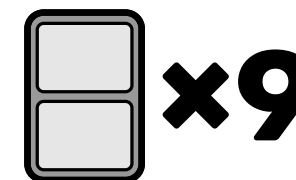
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты 6 домов базовой игры, карты Вестероса I-IV (включая IV из дополнения «Мать драконов»), карты одичалых, карты вассалов и карты домов из дополнения «Мать Драконов».

Model 02

Model 03

Model 04

Жетоны власти и влияния, отряды воинов, рыцарей, корабли и осадные башни, жетоны нейтральных лордов и гарнизонов, жетоны победы, развития/упадка, силы драконов, маркер первого игрока.

Комментарий:

Данная раскладка включает компоненты базовой игры и дополнения «Мать Драконов». Для жетонов и фигурок каждого дома предусмотрен персональный модуль Model 04. Указанная раскладка предусматривает использование премиум-протекторов для карт. Также мы понимаем, что многие для жетонов приказов используют монетные капсулы, и по этой причине не рассмотрели вариант хранения этих жетонов в наших модулях.

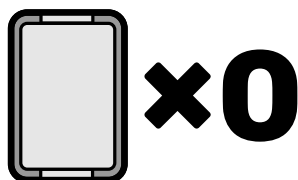
Каверна: Пещерные фермы

Caverna: The Cave Farmers

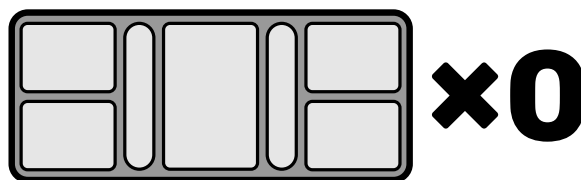
ID сетапа:
SG0-030

Версия сетапа:
1.0.0

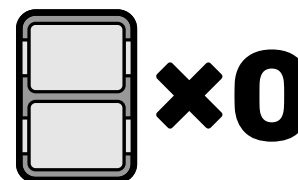
Сетап подготовил(а)
Meeples House



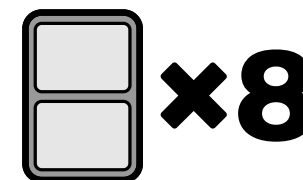
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Дерево, камень, собаки, ослы, коровы, овцы, злаки, кабаны, овощи, монеты, жетоны еды, жетоны оружия, руда и рубины, жетоны урожая, фишка первого игрока, комплект из дисков гномов и хлевов (на 4 игрока), комплект дисков гномов и хлевов (на 3 игрока).

Комментарий:

Тайлы обустройства и местности размещаются в свободном месте в коробке над модулями UniqTray System.

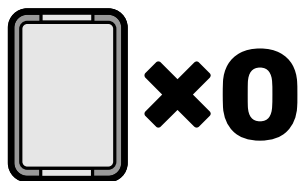
Калимала Флорентийский купец

Calimala Florentine merchant

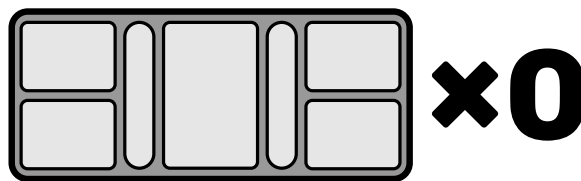
ID сетапа:
SG0-039

Версия сетапа:
1.0.0

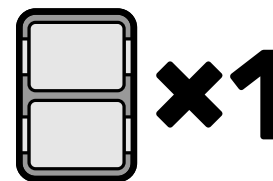
Сетап подготовил(а)
Meerple House



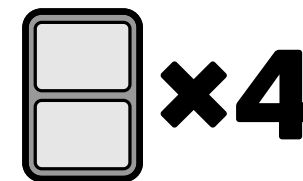
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
		28 жетонов действия и влияния, 55 карт.	120 кубиков, 8 жетонов мастерских, 12 кораблей, 12 торговых домов, 56 дисков.

Комментарий:

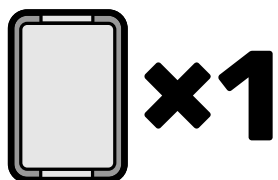
Данная раскладка включает в себя модели для персональных наборов 4-х игроков. Жетоны влияния и действия мы рекомендуем разместить в модуле для карт, ничего не выпадет.

Каменный Век (С Дополнением Роскошь Каменного Века)

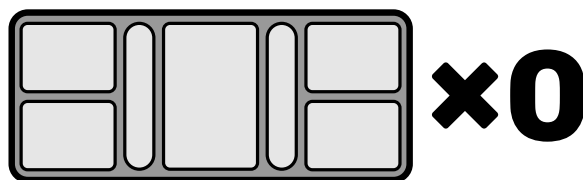
ID сетапа:
U0-014

Версия сетапа:
1.0.0

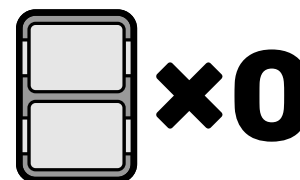
Сетап подготовил(а)
Алексей Кружков



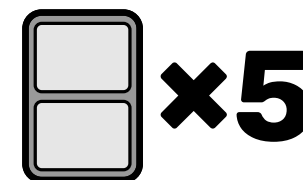
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Все карты цивилизации (помещаются в протекторах)

Model 02

Model 03

Model 04

Модуль №1 - Все личные компоненты (10 миплов, 3 маркера, тайл 100/200) для игроков №№ 1,2,3,4; Модуль №2 - Все личные компоненты для игрока №5 / тайлы инструментов; Модуль №3 - Ресурсы дерево / глина; Модуль №4 - Ресурсы камень и золото / украшения; Модуль №5 - жетоны еды 1 и 2 / жетоны еды 5 и 10.

Комментарий:

Всё помещается в коробку базы. Оставляем внутренний инлей, который делит ее на 4 отсека. В 3 из них кладется по 2 модуля с компонентами, в четвертом лежит стаканчик с кубиками и тайлы хижин

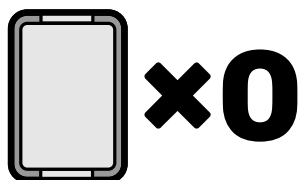
Каркассон. Королевский подарок

Carcassonne Big Box

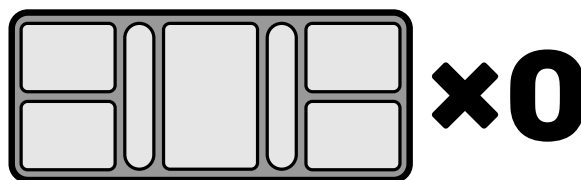
ID сетапа:
SGO-031

Версия сетапа:
1.0.1

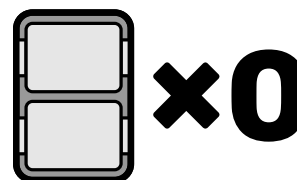
Сетап подготовил(а)
Meeples House



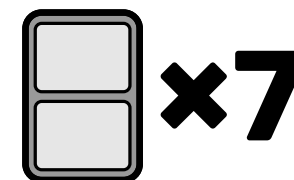
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Фишки подданных,
фишки дополнений
каждого цвета, 20
жетонов товара, 6
тайлов аббатства, 6
жетонов очков.

Комментарий:

Для остальных дополнений
рекомендуем докупить: UTS Model 04
– 1 шт. Тайлы рекомендуем хранить
в мешке «Лото», так как это самый
удобный и быстрый способ сетапа к
игре.

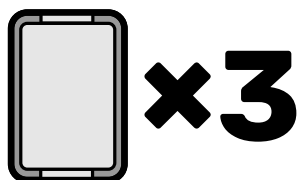
Киклады (+ Аид, + Титаны)

Cyclades (+ Hades, + Titans)

ID сетапа:
SGO-028

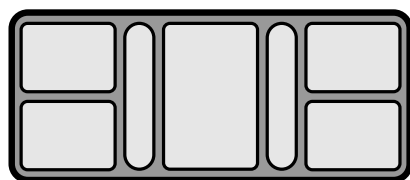
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Дмитрий Чигинов



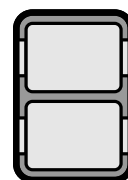
×3

Model 01



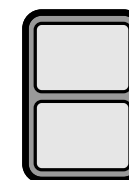
×1

Model 02



×0

Model 03



×7

Model 04

Описание:

Model 01

Карты философов, карты жрецов, карты жриц, карты мифических существ и предметов, карты героев, метрополий, артефактов.

Model 02

Жетоны портов и крепостей, жетоны храмов и университетов, 2 специальных кубика, монеты, жетоны метрополий, некрополь, театр, маркеры процветания.

Model 03

Model 04

Фигурки войск, титанов и жетоны территорий, фигурки флотилий и маркеры подношений, фигурки войск и флотилий нежити, колонна Аида (*дополнение «Аид»), фигурки божественных артефактов (*дополнение «Титаны»).

Комментарий:

Раскладка предусматривает полный набор игры с двумя локализованными дополнениями «Аид» и «Титаны». Фигурки мифических существ хранятся в свободном пространстве коробки, объём коробки это позволяет.

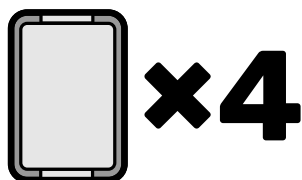
Кланк (+ Затонувшее сокровище)

Clank (+ Sunken Treasures)

ID сетапа:
SG0-029

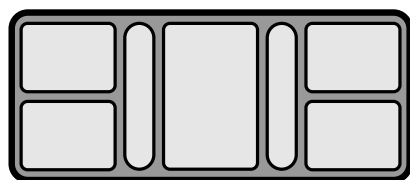
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Meeples House



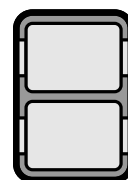
x4

Model 01



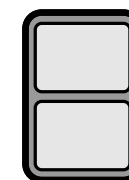
x1

Model 02



x0

Model 03



x2

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

35 карт подземелья (Затонувшие сокровища), колода подземелья первые 50 карт, 4 стартовые колоды по 10 карт, карты резерва: 15 наемников, 12 книг Тайн, 15 исследований, 1 гоблин, 1 золотая рыбка.

Model 02

Маркер дракона, 4 маркера мастерства, 7 артефактов, 3 идола обезьян, 5 золота, мешок с кубиками дракона, 2 ключа, 2 рюкзака, 3 короны, 2 акулы, 11 основных тайн, 18 малых тайн.

Model 03

Model 04

120 кубиков (по 30 каждого цвета) и 4 фишки.

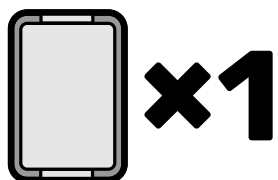
Клюедо

Cluedo

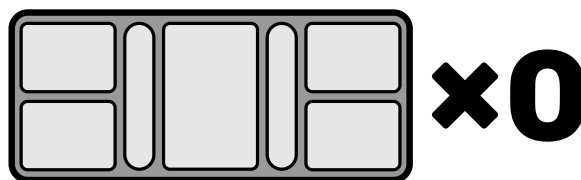
ID набора:
SGO-044

Версия набора:
1.0.0

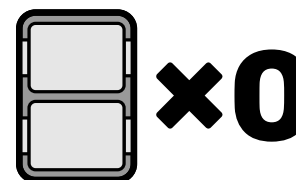
Набор подготовил(а)
Meeples House



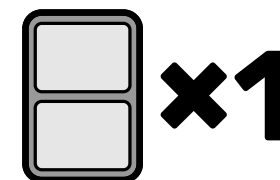
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Все карточки.

Model 02

Model 03

Model 04

Все компоненты.

Комментарий:

Картонную вставку можно вытащить и не использовать. В коробке остается очень много свободного места. При необходимости можно разбить карточки по типам и хранить в отдельных Model 01 (+2 шт).

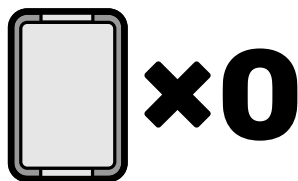
Колонизаторы

The Settlers of Catan

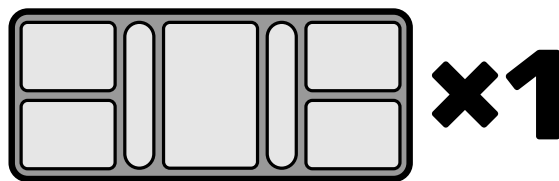
ID сетапа:
SGO-007

Версия сетапа:
1.0.1

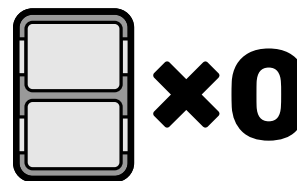
Сетап подготовил(а)
Meeple House



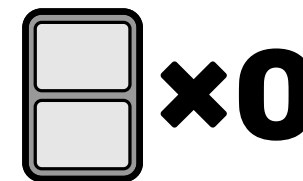
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

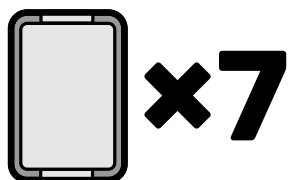
Model 04

Для каждого игрока: 4 города, 5 поселений, 15 дорог, 2 кубика, 1 разбойник, 18 номерных жетонов.

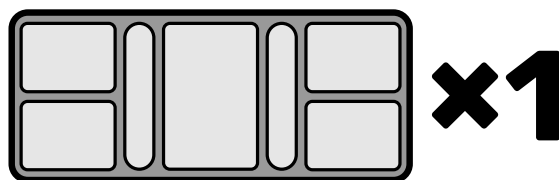
Комментарий:

Нам нравится схема общего банка личных поселений, городов и дорог. Это так клево, оплачивая ресурсы, получать там же свою постройку.

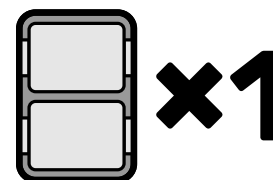
Сетап подготовил(а)
Денис Купцов



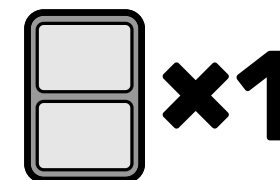
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

1,2. Карты предметов.
3. Карты комазон и карты тотемов. 4. Карты подсказок. 5. Карты противников. 6. Карты аватаров, подсказок, типов местности. 7. Карты внутренних демонов

Model 02

Малый отсек 1 - фигурки аватаров, Малый отсек 2 - Фигурки мотоциклов, Мартина, оставшиеся фигурки аватаров (крупные), малые отсеки 3, 4 - Фигуры противников. Большой отсек - фигурки внутренних демонов, Вытянутые отсеки - все жетоны кроме жетонов внутренних сил и жетонов озарения.

Model 03

Карты состояния, карты самочувствия

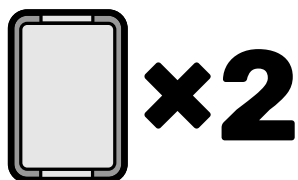
Model 04

Жетоны озарения, жетоны жизненных сил

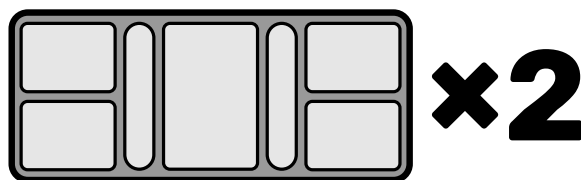
Комментарий:

Все карты в протекторах, крышка коробки закрывается почти полностью (выступ на 2 мм, но если поставить часть модулей "стеклом" (те, модули м01, где меньше карт поставить без крышек вниз), то крышка закрывается полностью

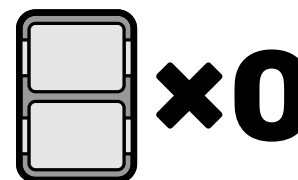
Сетап подготовил(а)
Алексей Кружков



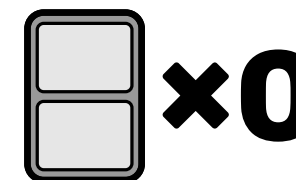
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты игроков /
остальные карты

Model 02

Центральные отсеки
- жетоны городов
/ монеты. Малые
крайние отсеки
- цветные фишки
игроков / еда / ткань
/ кирпич. Маленькие
отсеки - вино /
инструмент

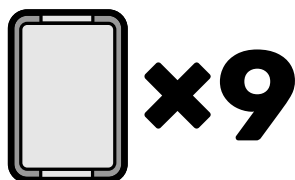
Model 03

Model 04

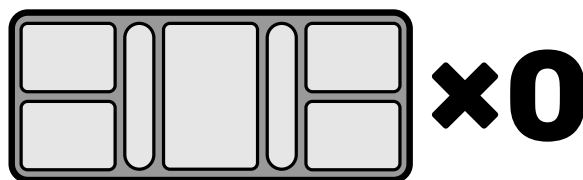
Комментарий:

Жетоны провинции в зип-локе между
модулями

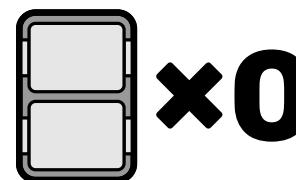
Сетап подготовил(а)
Аркадий Глушков



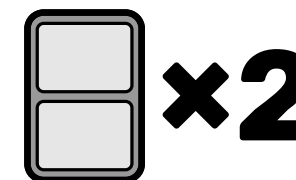
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты поиска, завоевания, колонизации, производство, продажи, науки, технологий развитых планет, технологий плодородных планет, технологий планет, богатых металлами, карты планет, начальные карты стеком.

Model 02

Model 03

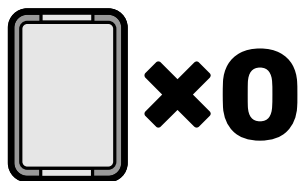
Model 04

Истребители, жетоны влияния, жетоны ресурсов.

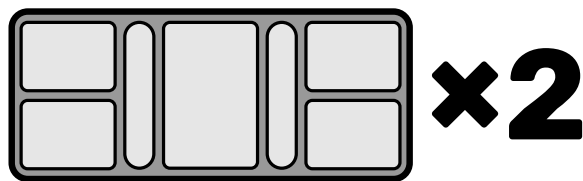
Комментарий:

Для небольших колод Eminent Domain наилучшим решением для хранения и быстрой подготовки к игре будет использование модулей UTS Model 01 в виде их «стека» друг в друга. С таким способом использования вы объединяете удобство при подготовке к игре и экономия места в коробке.

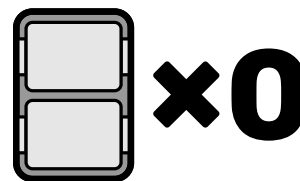
Сетап подготовил(а)
**Никита Александрович
Бирюков**



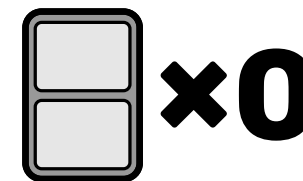
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

139 кубиков, 5
жетонов фаз, 33
фишки победных
очков, 80 фишек
специалиста, 5
маркёров кредитов

Комментарий:

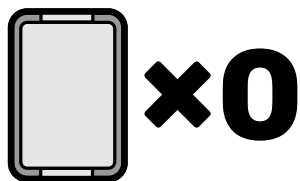
С дополнением Амбиции. Возможно
заменить 2 модели 02 на 4 модели 4 и
2 модели 1.

Кубарем По Галактике С Дополнением Амбиции

ID сетапа:
U0-003

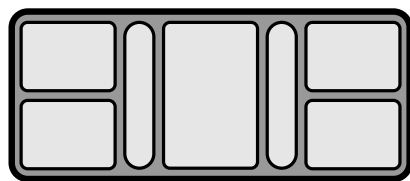
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Кипарисов Илья



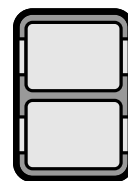
x0

Model 01



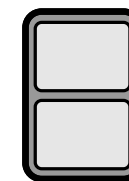
x1

Model 02



x0

Model 03



x2

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Фишки подсчета очков, черные, оранжевые и еще 3 любых цвета кубиков.

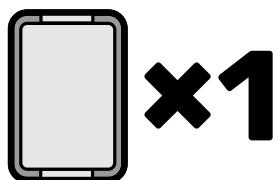
Любые 4 цвета кубиков.

Место Преступления

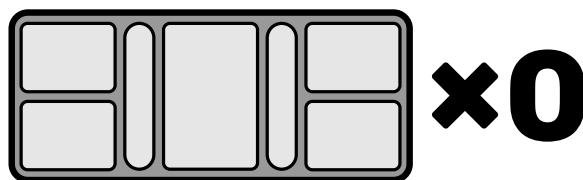
ID сетапа:
U0-016

Версия сетапа:
1.0.0

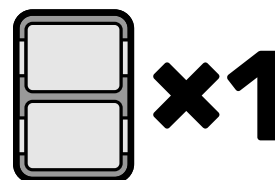
Сетап подготовил(а)
Виктор Морозов



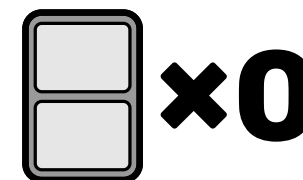
Model 01



Model 02



Model 03



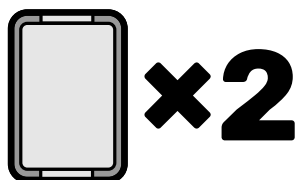
Model 04

Описание:

Комментарий:

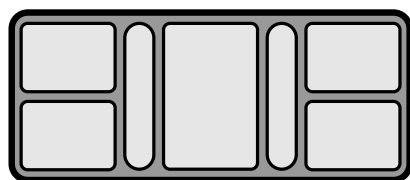
Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
55 карт персонажей		52 карты улик и особых предметов	

Сетап подготовил(а)
Meeples House



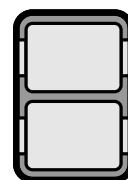
x2

Model 01



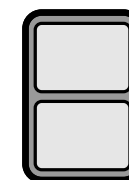
x1

Model 02



x0

Model 03



x0

Model 04

Описание:

Model 01

10 карт ферментов, 6 карт белковых гормонов, 6 карт стероидных гормонов, 5 карт рецепторов стероидных гормонов, 4 карты дополнительных ресурсов, 7 карт алкогольной детоксикации, 5 карт целей, 12 карт событий, 20 карт колб (по 4 каждого цвета), 10 дисков транспортных везикул (по 2 каждого цвета), 15 деревянных маркеров(по 3 каждого цвета).

Model 02

18 кубиров мРНК, 18 кубиков белков, 4 кубика, жетон первого игрока, 30 жетонов АТФ, 1 кубик, 2 серые колбы, 18 кубиков углеводов, 18 кубиков липидов.

Model 03

Model 04

Комментарий:

Игра, которая казалось бы, не требует игронайзера, но он помещается и в такую прекрасную компактную коробку и делает ее комфортной, правда дополнение «вирусы» не влезли, ведь универсальный должен всегда проигрывать уникальному.

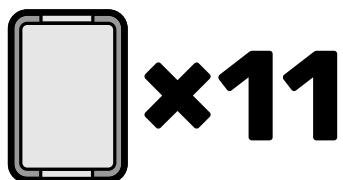
Мир Танков (+ Мир Танков Второй фронт)

ID сетапа:
SGO-041

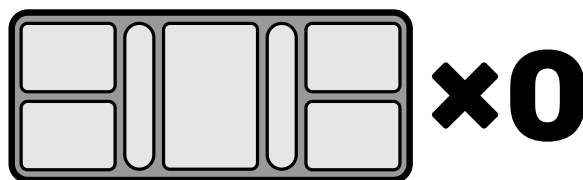
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Meepie House

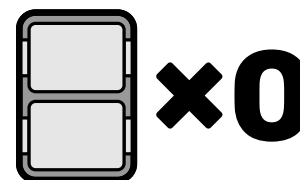
World of Tanks (+ World of Tanks RUSH Second front)



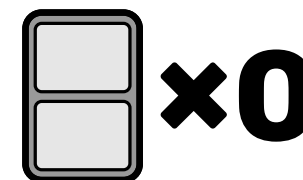
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

33 карт техники, 12 карт медалей для СССР, США, Германии, Франции, Японии, 30 карт техники, 12 карт медалей для Англии, 26 карт достижений, 2 пустые карты достижений, 20 карт разрушения, 18 карт стартовая рука для 1/2 игрока, 18 карт стартовая рука для 3/4 игрока, 51 карта(памятки, техника, базы, штабы, игрок, руины, кладбище).

Model 02

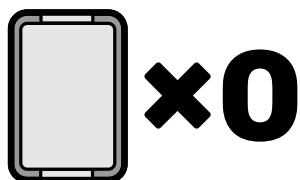
Model 03

Model 04

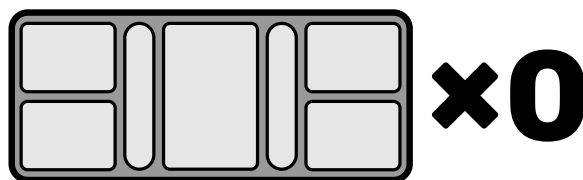
Комментарий:

Раскладка включает наборы 6 армий. Стартовые карты игроков хранятся по два в одном модуле.

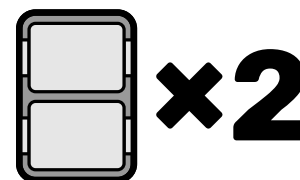
Сетлапа подготлवल(а)
Александр Казанцев



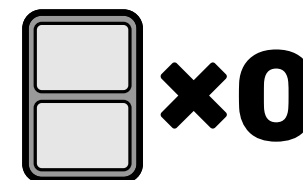
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Оплсание:

Model 01

Model 02

Model 03

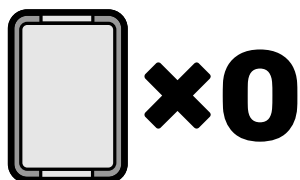
Model 04

50 карточек электрической цепи, Паяльника и ON | OFF (стандартный набор), 10 карточек дополнения, 1 жетон первого игрока, 4 карточки короткого замыкания, 18 карточек элементов Поломок (с цветной полосой)

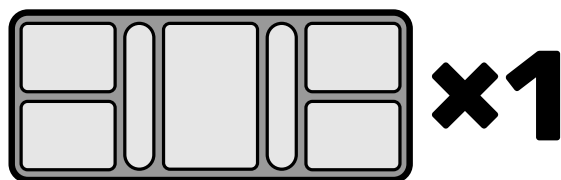
Комментарий:

Модули можно приклеить ко дну коробки. Ограничивающие планки кладутся рядом с модулями, а жетоны свечения в пакетик. В процессе игры жетоны можно высыпать на крышку модуля (ей можно прикрыть карточки дополнений и Поломок, чтобы не болтались).

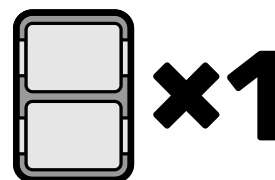
Сетап подготовил(а)
Meeples House



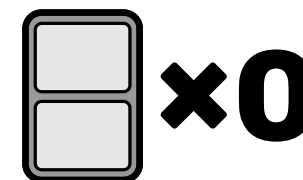
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Дерево, монеты, рыба, диски рабочих и акции (для 3 игроков), диски рабочих и акции (для 2 игроков).

Колоды сельди и скумбрии, колоды трески и старейшин.

Комментарий:

Коробка «Нусфьорд» очень компактная, и в ней очень много планшетов и жетонов. Предлагаемое решение позволяет оптимизировать время подготовки к игре, и сделать удобным использование основных ресурсов во время партии. При этом всё отлично помещается даже в такую небольшую коробку!

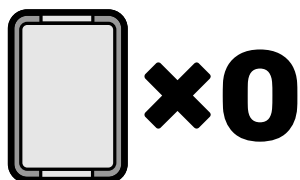
Особняки безумия

Mansions of Madness

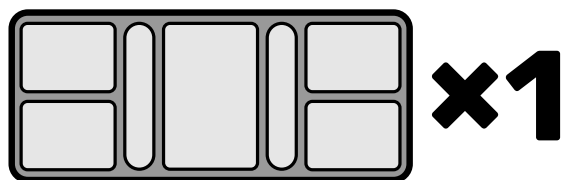
ID сетапа:
SGO-042

Версия сетапа:
1.0.0

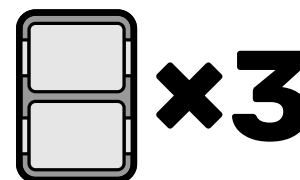
Сетап подготовил(а)
Meeple House



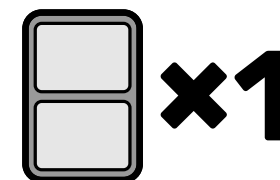
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

16 жетонов обыска,
16 жетонов
исследования,
6 жетонов
идентификации, 1
кубик, 8 жетонов
стен, 4 жетона
дверей, 4 жетона
секретных проходов,
4 жетона баррикад,
4 кубика, 26 жетонов
улик, 18 жетонов
огня.

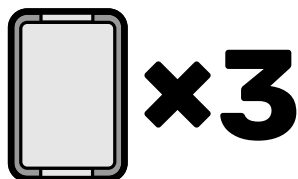
40 карт обычных
вещей, 24 карты
уникальных вещей,
37 карт состояний,
30 карт заклинаний,
40 карт урона, 40
карт ужаса.

Жетоны персонажей
общие, жетоны
персонажей
именные.

Комментарий:

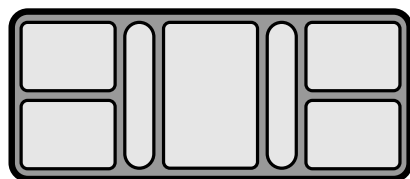
Игра отлично готовится к партии. Колоды и органайзер выставляются на стол. Выбираются герои, и сценарий к запуску готов. Текущий картонный ложемент сохраняется, миниатюры хранятся под большим отделением.

Сетап подготовил(а)
Денис Купцов



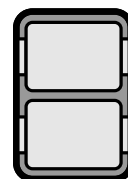
x3

Model 01



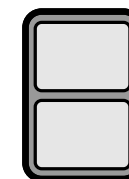
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Model 01

1. Карты великих способностей, карты захватчиков; 2. Карты уникальных способностей. 3. Карты малых способностей и все остальные карты

Model 02

Фишки разведчиков разделены на 2 малых отсека, фишки скверны - на 2 вытянутых отсека. фишки поселений в малом отсеке, жетоны страха в малом отсеке, жетоны городов в большом отсеке.

Model 03

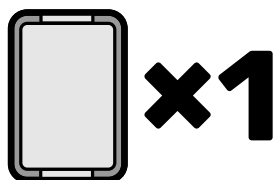
Model 04

Фишки даханов, жетоны энергии

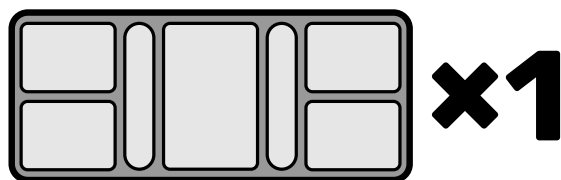
Комментарий:

Крышка закрывается почти полностью - выступает только на 2 мм. Фишки игроков в отдельных зиплоках для каждого цвета.

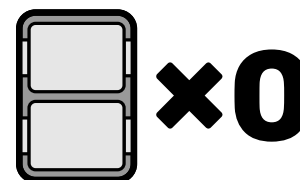
Сетап подготовил(а)
Артём Чилингарян



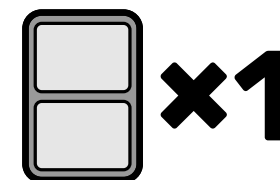
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

70 карт игроков и 7 карт ролей

Model 02

79 кубиков варваров, 4 маркера союзов, 3 кубика боя, 7 фишек персонажей, маркеры набега и упадка, 49 карт варваров и 7 памяток

Model 03

Model 04

21 кубик варваров, 1 маркер союза, 16 фишек легионов и 6 фишек фортов

Комментарий:

Раскладка оказалась на удивление удачной – особенно с учётом отсутствия в обычной коробке с игрой не то что органайзера, а даже достаточного количества зиплоков. Поле и книга правил довольно плотно прижимают ячейки ко дну коробки, так что внутри ничего не ездит. Каждое племя варваров получило отдельный сегмент с персональными кубиками и маркером, что делает подготовку к партии проще. Roma Invicta! :]

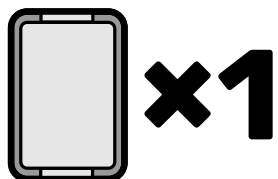
Плоский мир: Ведьмы

The Witches: A Discworld Game

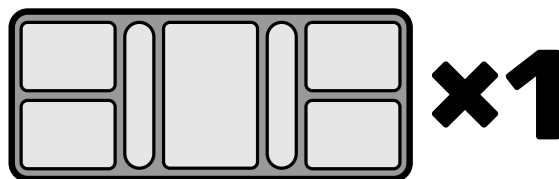
ID набора:
SGO-006

Версия набора:
1.0.0

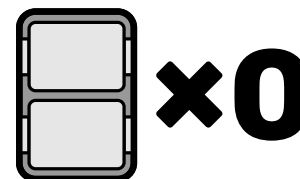
Набор подготовил(а)
Meeples House



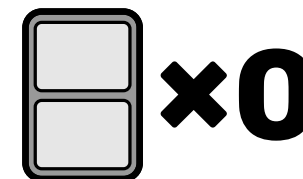
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

55 карт.

Model 02

30 жетонов простых проблем, 17 жетонов сложных проблем, 4 ведьминских кубика, 12 жетонов Чёрной Алиссии, 4 фишки ведьм, 3 жетона особых способностей, 16 жетонов хихиканья, 12 жетонов кризиса.

Model 03

Model 04

Комментарий:

Минимальный набор модулей для полного укомплектования приятной семейной игры. Матушка Ветровоск одобряет!

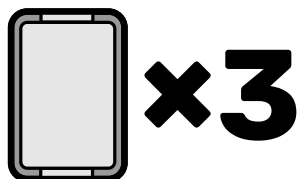
Плоский мир. Анк-Морпорк.

Discworld.Ankh-Morpork

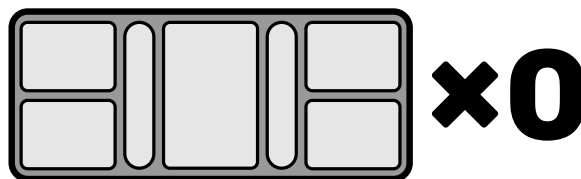
ID сетапа:
SG0-024

Версия сетапа:
1.0.0

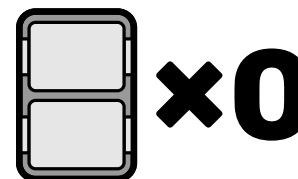
Сетап подготовил(а)
Meeples House



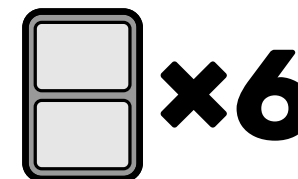
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

48 "зеленых",
53 "коричневые"
карты, 12 карт
событий, 12 карт
районов, 7 карт
персонажей.

Model 02

Model 03

Model 04

24 строения, 48
слуг, 12 фишек
неприятностей,
4 демона, 3
тролля, кубик, 20
золотых монет, 30
серебряных.

Комментарий:

Для этой игры предпочтительно
иметь отдельные модули для
каждого игрока и две маленьких
модуля для общих компонентов.
Model 01 рассчитаны для карт без
протекторов.

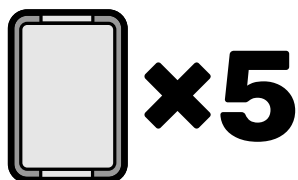
Подлодка

UBOOT: THE Board Game

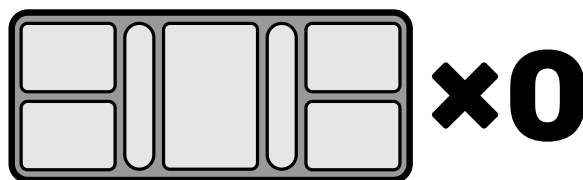
ID сетапа:
SGO-001

Версия сетапа:
1.0.0

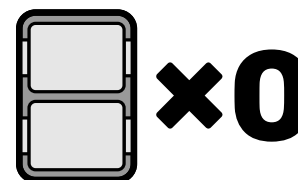
Сетап подготовил(а)
Александр Фадеев



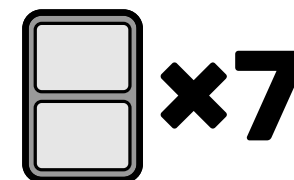
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты отсеков, карты ранений и событий, карты боевого духа, карты командира, карты командира.

Model 02

Model 03

Model 04

Набор командира (Фигурки и жетоны моряков белого цвета), жетоны активации + жетоны головоломки, набор старшего помощника (фигурки и жетоны моряков синего цвета, жетоны мед. средств и недомоганий), набор штурмана (фигурки моряков зеленого цвета, маркеры кораблей, жетоны наблюдения), жетоны провизии + жетоны сигарет, набор главного механика (Фигурки моряков коричневого цвета, жетоны неисправностей), жетоны аварийных ситуаций + жетоны приспособлений.

Комментарий:

В высокую коробку «Подлодки» помещаются три уровня модулей UniQTray. С учётом размещения 3D-модели подлодки в свободное пространство коробки помещается 12 модулей. Данная раскладка предусматривает размещение компонентов каждого члена экипажа в отдельных модулях.

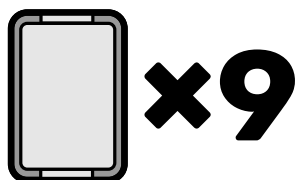
Поселенцы (+ Ацтеки, + Атланты)

Imperial Settlers (+ Aztecs, + Atlanteans)

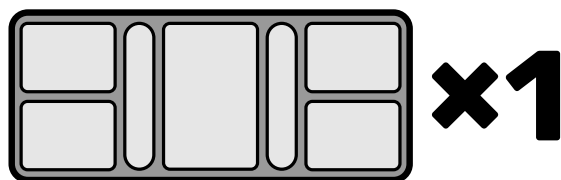
ID сетапа:
SGO-017

Версия сетапа:
1.1.0

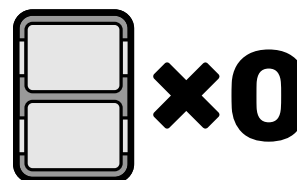
Сетап подготовил(а)
Даниил Быко-Янко



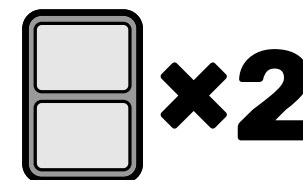
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты.

Model 02

32 фишки дерева, 32 фишки камня, 10 фишек защиты, фишка первого игрока, 40 фишек рабочих, фишки умножения, 32 фишки еды, 24 фишки золота.

Model 03

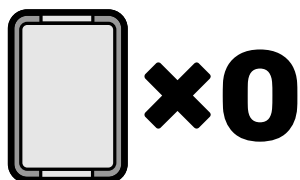
Model 04

10 фишек разрушения, спецтокены наций, жетоны благословения ацтеков, жетоны технологий атлантов.

Комментарий:

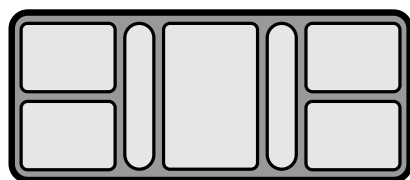
Здесь мы первый раз рекомендуем «стеки» – укладку кардтреев в башенку без крышки (следующая коробка становится крышкой для нижней и только верхняя закрывается). Это очень удобно и практично, но две крышки остаются не удел... В переработку их :-). Карты вышедшие из колод из-за включения дополнений предлагается хранить в коробке из под дополнений.

Сетап подготовил(а)
Алексей Половинкин



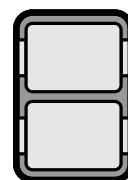
Model 01

x0



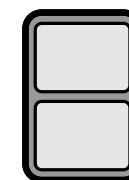
Model 02

x1



Model 03

x0



Model 04

x7

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

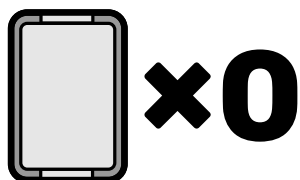
ККИ, жетоны планет типа гайя, жетоны действий, космические станции, усилители раунда, жетоны целей раунда, финального подсчёта, метки федераций, фишки энергии, камень разума, жетон первого игрока, жетоны федераций.

Фишки игроков, спутники, гайяформеры, фишки кредитов, руды, знаний (по одной), шахты, аванпосты, лаборатории, академии, институт.

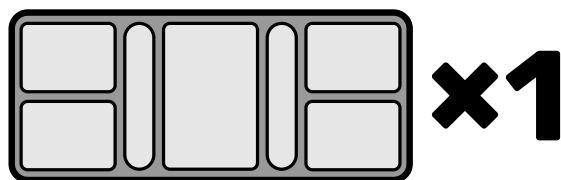
Комментарий:

Для «Проекта «Гайя» издатели предложили очень тесную коробку нестандартных размеров. Наш вариант предусматривает хранение компонентов каждого игрока в отдельных Model 04. Хранение компонентов в Model 02 носит рекомендательный характер, как вариант возможно хранение ККИ и энергии, жетонов действий и жетонов федерации в двух Model 04. Остальные компоненты хранятся в свободном пространстве коробки.

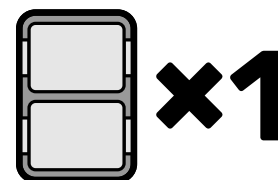
Сетап подготовил(а)
Алексей Кружков



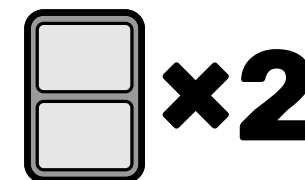
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

4 вида ресурсов в 4 малых отделения. Все монеты в центральный отсек. Белый кубик, черные кубики и 2 черные фабрики в узкие отсеки. Жетоны бонусов городов в отсек к монетам, жетоны бонусов провинций к ресурсам, 6 тайлов стартовых контрактов к ресурсам

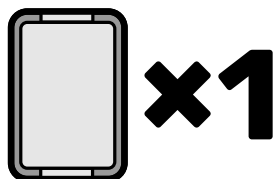
Жетоны персонажей / карты целей, карты городов, карты 50/100 очков;

Кубики, фабрики и миплы игроков

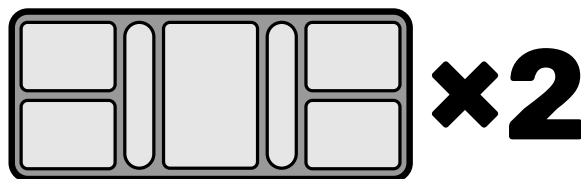
Комментарий:

Тайлы контрактов отдельно в зип-локе, памятки и планшеты игроков в свободное место в коробке.

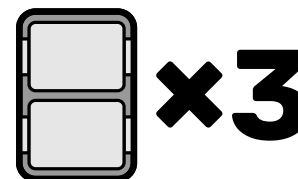
Сетап подготовил(а)
Алексей Кружков



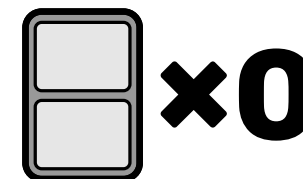
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Тайлы лодок

Центральные отсеки - все монеты / колонизаторы.
Малые боковые отсеки - жетоны ПО 1 / жетоны ПО 5 / кубики 2 видов ресурсов / кубики 3 видов ресурсов / дворяне / тайлы больших зданий / 2 отсека под тайлы плантаций и каменоломен

1 - жетоны ролей / жетон рынка и губернатора. 2 (базовая игра) - тайлы бежевых зданий / тайлы производственных зданий. 3 - тайлы зданий (Дворяне) / тайлы зданий (Новые здания)

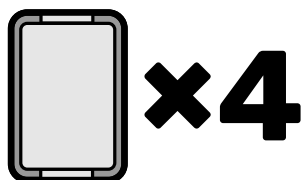
Робинзон Крузо. Приключения на таинственном острове

ID сетапа:
SGO-013

Версия сетапа:
1.0.0

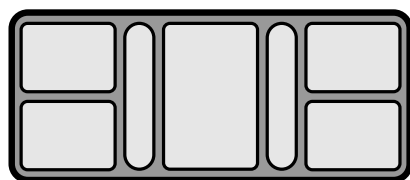
Сетап подготовил(а)
Meeples House

Robinson Crusoe: Adventure on the Cursed island



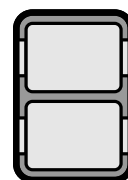
x4

Model 01



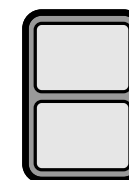
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Model 01

Карты событий (60 карт), карты строительства, карты событий (13 карт), карты сбора ресурсов и карты исследования, карты тайн, карты обломков крушения, Пятница и Пёс.

Model 02

Фишки персонажей, фишки нейтральных действий, жетоны решимости и жетоны «1-6», фишки ресурсов и цветные маркеры, 3 кубика действий и 1 кубик погоды, 6 кубиков действий, 2 кубика погоды, жетоны приключений, дополнительные жетоны (еды, опасности, лагеря и т.д.).

Model 03

Model 04

Карты изобретений, предметов, зверей, жетоны находок.

Комментарий:

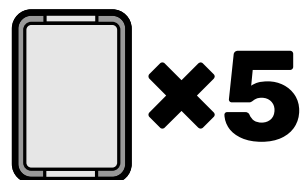
Данная раскладка применима для карт без протекторов. Участки острова размещаются в свободном месте в коробке.

Робинзон Крузо. Приключения на таинственном острове (+ Путешествия Бигля)

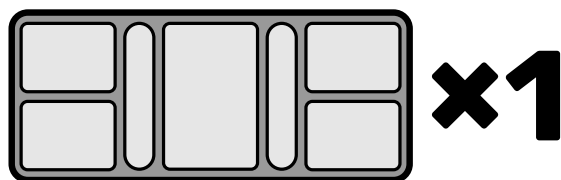
ID сетапа:
SGO-014

Версия сетапа:
1.0.0

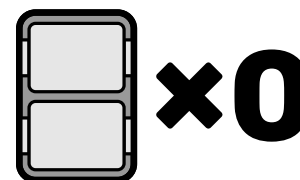
Robinson Crusoe: Adventure on the Cursed island
(+ Voyage of the Beagle)



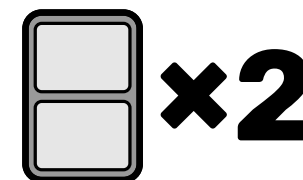
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты событий (60 карт), карты строительства, карты событий (13 карт), карты сбора ресурсов и карты исследования, карты тайн, карты обломков крушения, Пятница и Пёс.

Model 02

Фишки персонажей, фишки нейтральных действий, жетоны решимости и жетоны «1-6», фишки ресурсов и цветные маркеры, 3 кубика действий и 1 кубик погоды, 6 кубиков действий, 2 кубика погоды, жетоны приключений, дополнительные жетоны (еды, опасности, лагеря и т.д.).

Model 03

Model 04

Карты изобретений, предметов, зверей, жетоны находок.

Комментарий:

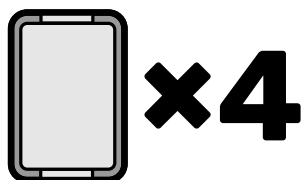
Данная раскладка применима для карт без протекторов. Участки острова размещаются в свободном месте в коробке.

Робинзон Крузо. Приключения На Таинственном Острове. (2 Редакция)

ID сетапа:
U0-019

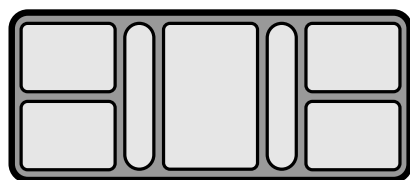
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Дубровина Светлана



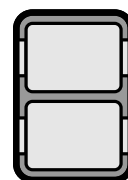
x4

Model 01



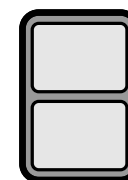
x1

Model 02



x1

Model 03



x0

Model 04

Описание:

Model 01

1 - Карты тайн (52 шт), 2 - Карты событий (73 шт), 3 - Карты строительства и сбора ресурсов (60 шт), 4 - Карты исследования, карты обломков крушения, Пятница, пёс (35 шт) + жетоны приключений и жетон первого игрока.

Model 02

Деревянные маркеры. Доп.жетоны (лагеря, успеха, опасности и др). Жетоны решимости, особых ран и жетоны с номерами. Фишки персонажей и фишки нейтральных действий. Кубики погоды +1 кубик действия. Кубики действия (8 шт). Фишки ресурсов. (Более наглядно на фото в Telegram. Ник: Svetik)

Model 03

Жетоны находок. Карты изобретений, стартовых предметов и зверей.

Model 04

Комментарий:

Жетоны участков острова убрала в зип-пакетик, чтобы не болтались по коробке. Крышка не полностью закрывается - правила, сценарии и поле приподнимают её на 1 см.

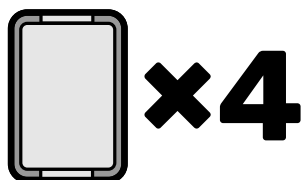
Рунебаунд (+ Нерушимые узлы)

Runebound (+ Unbreakable Bonds)

ID сетапа:
SG0-011

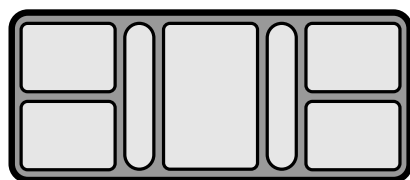
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Анатолий Аполонов



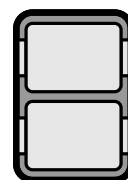
x4

Model 01



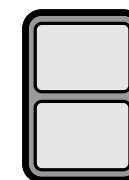
x1

Model 02



x2

Model 03



x2

Model 04

Описание:

Model 01

Колода карты боя, колода карт исследования, колода карт встреч, колода сюжетных карт.

Model 02

Жетоны золота, жетоны ран, 3 походных кубика, жетоны героев, 2 походных кубика, сюжетные жетоны.

Model 03

Карты навыков (базовые) в обе ячейки, карты приобретений (базовые) в обе ячейки.

Model 04

Жетоны приобретений А, жетоны приобретений Б, жетоны приобретений В, жетоны сюжетных заданий и 27 жетонов исследований.

Комментарий:

Мы разделили игру на подготовку к конкретному сценарию и собственно раскладке ее на столе перед партией. Неиспользуемые сценарии хранятся в зип-локах, а игра с подготовленным сценарием – в модулях, которые достал, разложил по полю и поехал играть. Мы уже завидуем вам :-)

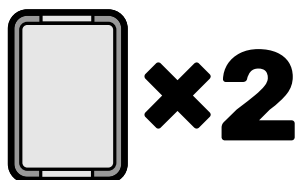
Рут (+ Речной народ)

Root (+ The Riverfolk Expansion)

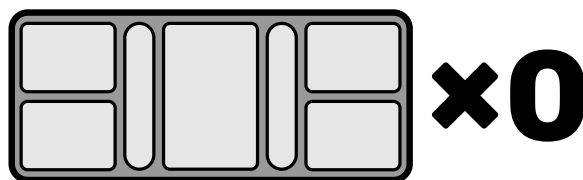
ID сетапа:
SGO-012

Версия сетапа:
1.0.0

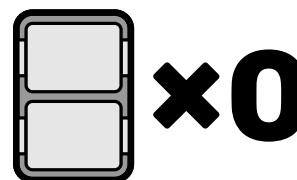
Сетап подготовил(а)
Сергей Семенов



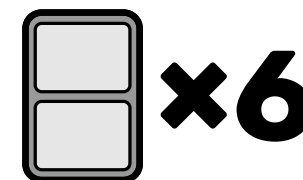
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

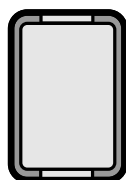
Описание:

Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
Карты.			Фракции.

Комментарий:

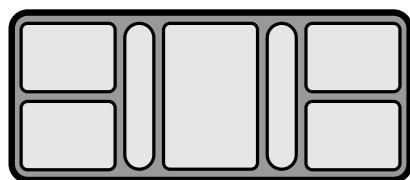
Коробка Root очень компактная, в один уровень можно положить только 4 обычных модуля UniQTray System. При укладке базового набора «Root» с дополнением «The Riverfolk Expansion» крышка не закрывается полностью – поле и планшеты поднимают её на 2,5 см. Общие компоненты (кубики, руины, жетоны предметов, маркеры масти) могут храниться в одном модуле с компонентами Бродяги.

Сетап подготовил(а)
Денис Зубрицкий



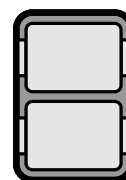
x14

Model 01



x1

Model 02



x0

Model 03



x9

Model 04

Описание:

Model 01

7 колод героев, особые действия, заклинания, артефакты, раны, отряды 1-2, отряды 3-4, карты тактики и справочные карты

Model 02

жетоны врагов, кубики маны

Model 03

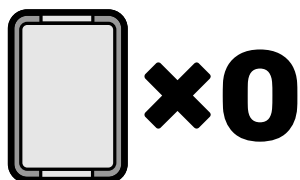
Model 04

7 комплектов героев(щиты, жетоны командования, навыков и порядка хода), кристаллы маны, жетоны руин и фракций

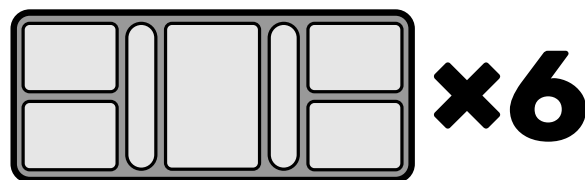
Комментарий:

Модули героев (14 шт) поставить в 3 стопки по 4 модуля + 2 модуля боком

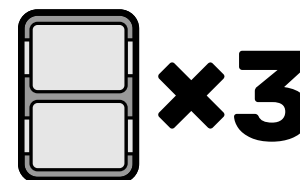
Сетап подготовил(а)
Никита Бирюков



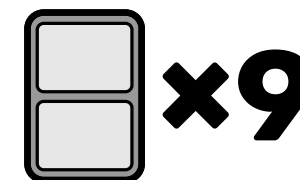
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Флагман, эсминец, отряды пехоты, псо, карты технологий, солнце войны, базы, истребители, дредноуты, транспортник.

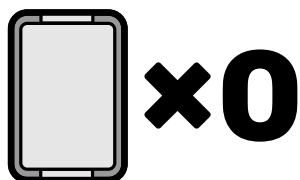
Карты планет, карты целей, карты действий, карты обещаний, карты политики, карты действий.

Жетоны приказов и контроля.

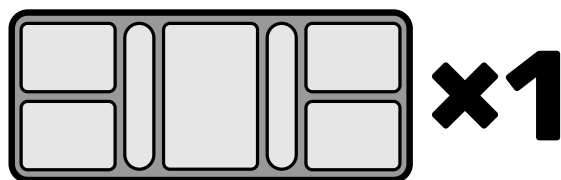
Комментарий:

В огромной коробке «Сумерки Империи» помещается 6 персональных модулей для каждого игрока. Фрагменты поля хранятся в свободном пространстве между модулями UniqTray System.

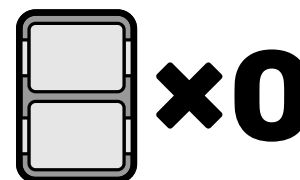
Сетап подготовил(а)
Meeples House



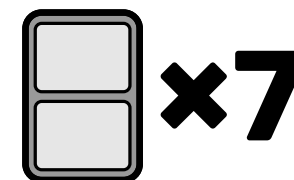
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Фишки рабочих,
фишки магической
силы, монеты, фишки
магической силы,
жетоны действий,
жетоны городов
и фишка первого
игрока.

Крупные фишки,
мелкие фишки.

Комментарий:

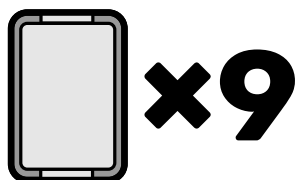
Данная схема максимально
использует модули UniqTray Sys-
tem и пространство коробки.
Остальные компоненты: жетоны
территорий, благословения, бонусы,
цели, размещаются в оставшемся
свободном пространстве коробки.

Тираны подземелья (+ Аберрации и Нежить)

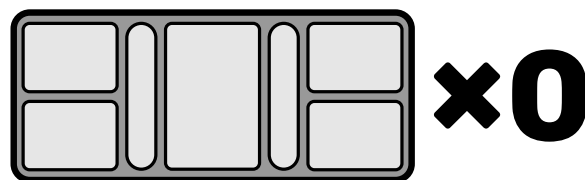
ID сетапа:
SGO-003

Версия сетапа:
1.0.0

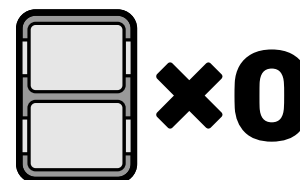
Tyrants of the Underdark (+ Amberrations and Undead expansion)



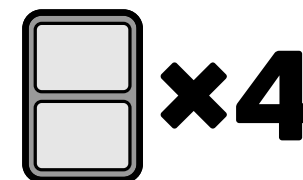
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

28 nobles +12 soldiers,
15 house guards + 15
priestesses of Iolth, 30
Insane outcasts, mar-
ket half-decks(по 40
карт каждой расы).

Model 02

Model 03

Model 04

Player troops + spies,
site control markers,
vp tokens.

Комментарий:

В данной раскладке предусмотрено
размещение карт в премиум-
протекторах.

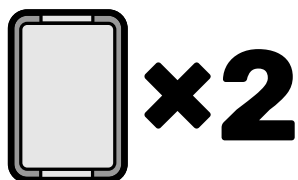
У ворот Лояна

At the Gates of Loyang

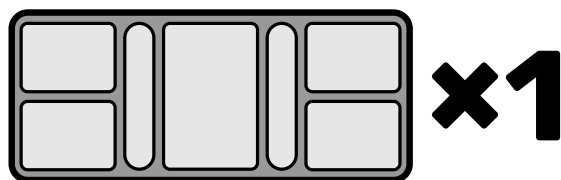
ID набора:
SG0-034

Версия набора:
1.0.0

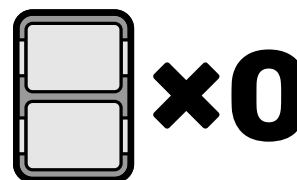
Набор подготовил(а)
Meeples House



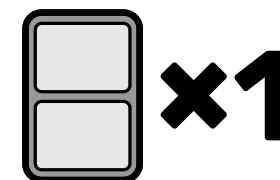
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты действий,
карты полей и
складов.

Model 02

Тыква, свекла,
жетоны
удовлетворенности,
пшеница, фишки
игроков, капуста,
фасоль.

Model 03

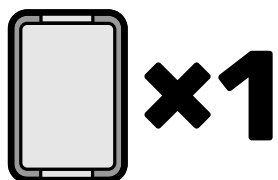
Model 04

Лук, монеты.

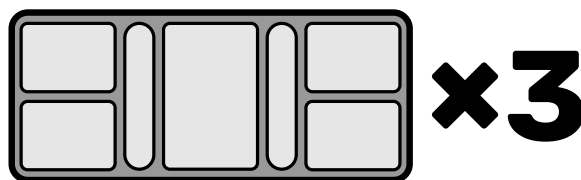
Комментарий:

Издания 2009 и 2018 г. имеют
одинаковый набор компонентов.

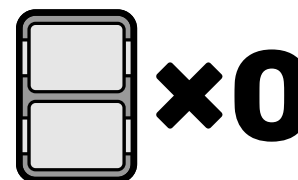
Сетап подготовил(а)
Meerple House



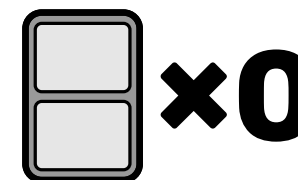
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

55 карт действий +
16 карт королевских
указов.

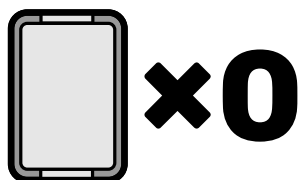
Model 02

50 еды + 30 дерева, 50
монет, 17 королевских
печатей, 44 диска
поселений, 12 мишеней,
30 селитры + 30 серы +
30 железа, 9 кораблей,
80 маркеров игрока, 20
дисков прогресса, 12
подданных (4 цвета по 3
кубика) + 4 кошелька, 20
дисков надсмотрщиков,
12 жетонов I-II эпох,
12 жетонов III-IV эпох,
комплект пятого игрока
(подданные, маркеры
влияния, кошель), 2
монстра, маркеры первого
игрока и эпохи, кубик
перемен.

Model 03

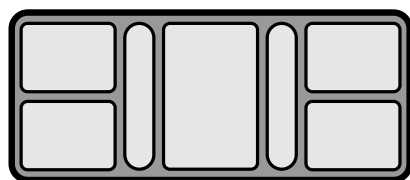
Model 04

Сетап подготовил(а)
Эльнара Ахмедова



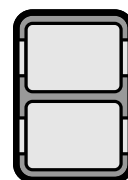
Model 01

x0



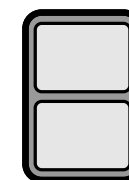
Model 02

x1



Model 03

x2



Model 04

x2

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

Армии и скауты, маркеры великих людей, раны, маркеры построек, маркеры военных технологий, маркеры бедствий и маркеры чудес, жетоны монет.

Колоды технологий, карточки культурных событий, чудес и правительства, памятки.

Маркеры городов, жетоны культуры, маркеры хижин и жетоны ресурсов, маркеры деревень и маркеры уровня культуры.

Комментарий:

Карты отрядов и карты боевых бонусов, как и маркер первого игрока, лежат отдельно в свободном пространстве коробки.

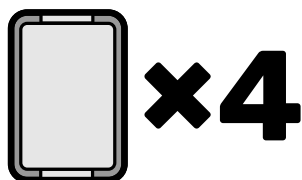
Цивилизация Сиды Мэйера Новый рассвет

ID сетапа:
SGO-010

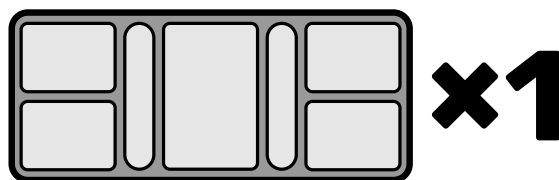
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Meeples House

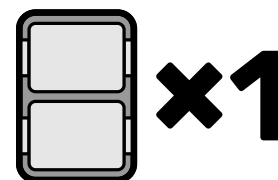
Sid Meier`s Civilization: A New Dawn



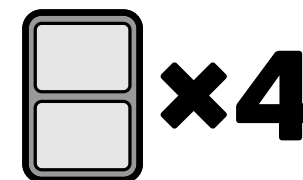
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

20 карт действия + 4 карты дипломатии.

Model 02

32 жетона ресурсов, 9 жетонов варваров, 8 жетонов водного ландшафта, 2 шестигранных кубика, 24 жетона чудес света, 4 жетона чудес природы, 34 жетона торговли, 1 жетон направления набегов, 4 жетона государств.

Model 03

16 карт дипломатии, 5 карт победы, 24 карты чудес света.

Model 04

31 жетон контроля, 1 столица, 7 городов, 3 каравана.

Комментарий:

Здесь мы первый раз применяем схему «стэка» треев друг на друга без крышек: трей с 20-ю картами на него следующий трей с 20-ю картами и так 4 раза, последний трей закрывается крышкой – идеально и легко пользоваться.

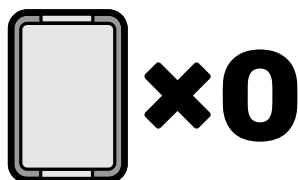
Цолькин: Календарь Майя

Tzolk`in: The Mayan Kalendar

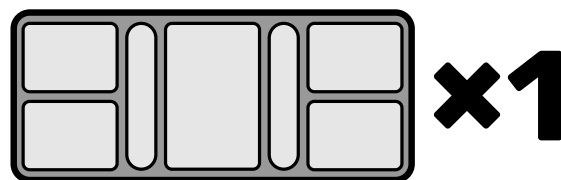
ID сетапа:
SGO-002

Версия сетапа:
1.0.0

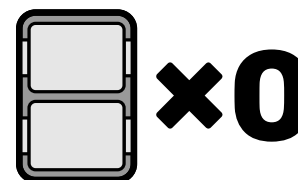
Сетап подготовил(а)
Анатолий Аполонов



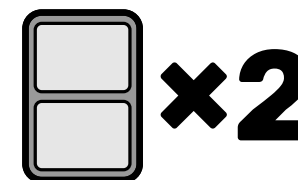
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

Model 04

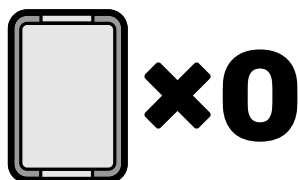
Стартовая рука для каждого игрока: 6 рабочих, маркер подсчета очков, 7 круглых маркеров. Черепа, 65 деревянных кубиков, дерево, камень и золото.

21 тайл начального богатства, маркер первого игрока, 28 тайлов сбора (сбор зерна и сбор леса), зерно номиналом «1», зерно номиналом «5».

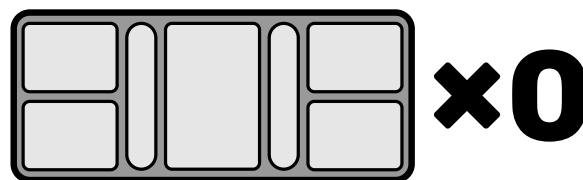
Комментарий:

Model 02 – общий банк. Выкладываем рядом с полем, каждый игрок забирает 3-х рабочих, выставляет на поле маркер подсчета очков и 7 маркеров на поле. Один Model 04 – используется для рандомизации конкретной партии, второй – выставляется без крышки на большой диск.

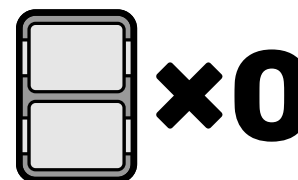
Сетап подготовил(а)
Meerple House



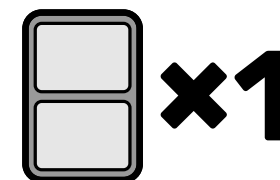
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Model 02

Model 03

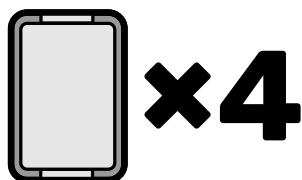
Model 04

Укладываем кубики в один отсек. Цветные маркеры в другой отсек.

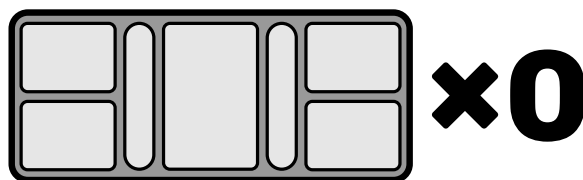
Комментарий:

Коробка игры очень маленькая и не может вместить модули под карты. Предлагается их хранить в зип-локах или обмотанными резинкой.

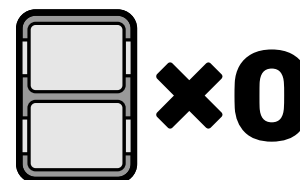
Сетап подготовил(а)
Эльнара Ахмедова



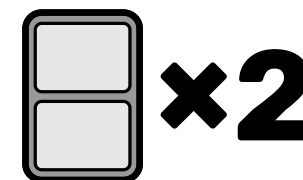
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты предметов, колода локаций (сухопутных и морских), карты событий, карты столкновений, могущества и боевые карты Дракулы.

Model 02

Model 03

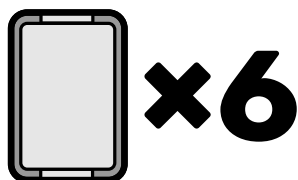
Model 04

Миниатюры. Жетоны ран и укусов. Жетоны безысходности, влияния, времени, штормов, тумана и летучих мышей. Жетоны препятствий, слухов, Святой земли и Небесного воинства.

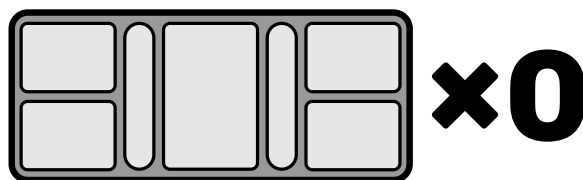
Комментарий:

Колоды рассортированы по тому, кто их будет использовать (Дракула или охотники). Для билетов используется непрозрачный мешочек (в комплект не входит).

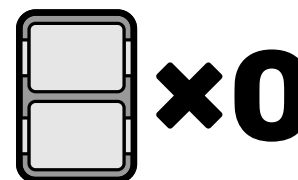
Сетап подготовил(а)
Meeples House



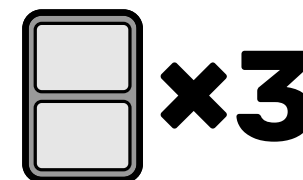
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Боевые карты охотника, карты предметов, боевые карты могущества для Дракулы, карты события 25 для Дракулы, 50 для охотников, 60 карт локаций суши, 13 локаций моря, 13 боевых карт для Дракулы, 28 карт столкновения.

Model 02

Model 03

Model 04

Жетоны шторм, туман, летуч. мышей, жетоны безысход., влияние, укусы, слух, время, билеты, жетоны воин., свят. земли, стартовые герои, жетоны ран.

Комментарий:

Набор модулей для проверенной временем классики.

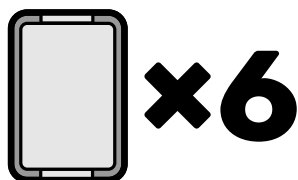
Седьмое поколение

Gen7

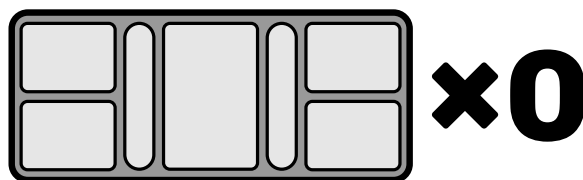
ID сетапа:
SG0-038

Версия сетапа:
1.0.0

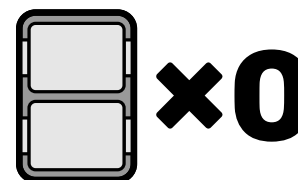
Сетап подготовил(а)
Никита Бирюков



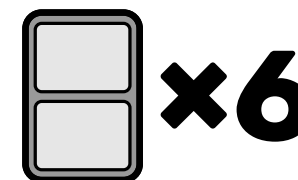
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты рабочих задач, карты перекрестков, карты алгоритмов, карты файлов, ключевых задач, целей, эпизода, экипажа, личных целей.

Model 02

Model 03

Model 04

Препараты, данные, успех, запчасти, сбой, запрет, кубы первого, второго, третьего и четвертого игрока, карты офицеров, навыков, остальные жетоны.

Комментарий:

Классическая раскладка – карты, жетоны, кубики...

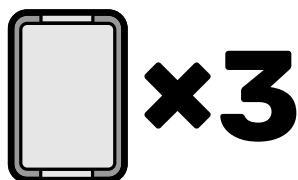
Сумеречная борьба

Twilight Struggle

ID сетапа:
SGO-004

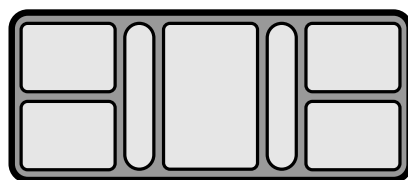
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Александр Фадеев



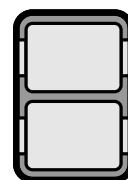
×3

Model 01



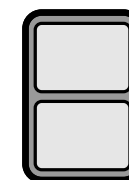
×0

Model 02



×0

Model 03



×2

Model 04

Описание:

Model 01

Карты начала войны,
карты середины
войны, карты конца
войны.

Model 02

Model 03

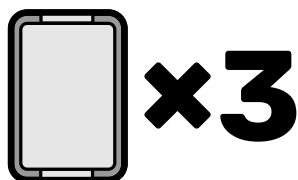
Model 04

Жетоны влияния
СССР, жетоны
влияния США.

Комментарий:

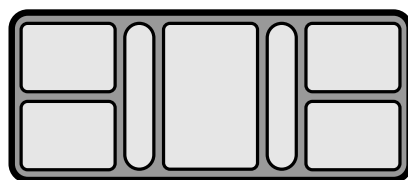
Коробка игры очень низкая, и с
учётом большого поля помещается
только один ряд модулей UniQTray
System.

Сетап подготовил(а)
zeusofarc



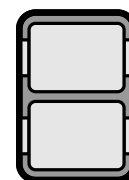
x3

Model 01



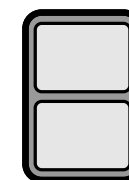
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Model 01

Можно поделить на три колоды: Encounter, Destiny, и колода с опционально используемыми картами (tech, flare и тд). Помещаются все карты базового издания, без протекторов. Есть место еще для минимум двух Model 01

Model 02

4 комплекта кораблей и жетонов ПО, все остальные базовые жетоны

Model 03

Model 04

5й комплект кораблей и жетон ПО. Остается свободной место для бogo комплекта из любого дополнения, а также свободное место в органайзере для других Model 04

Комментарий:

<https://tesera.ru/user/zeusofarc/thought/1498573/>

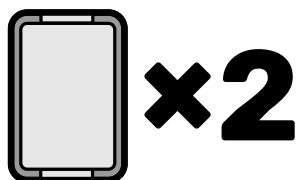
Deus

Deus

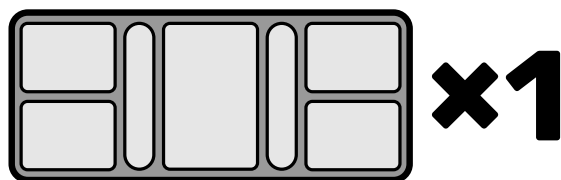
ID сетапа:
SG0-025

Версия сетапа:
1.0.0

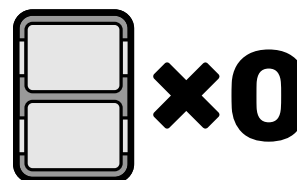
Сетап подготовил(а)
Meeple House



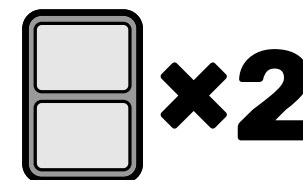
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты с одинаковой рубашкой.

Model 02

80 ресурсов (по 10 каждого типа),
7 храмов, монеты,
жетоны победных очков.

Model 03

Model 04

По 25 зданий игрока
каждого цвета.

Комментарий:

Поля игроков и тайлы континентов
располагаются в свободном
пространстве коробки.

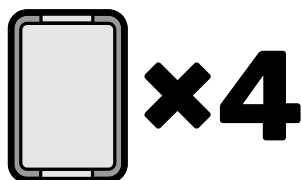
Deus (+ Egypt)

Deus (+ Egypt)

ID сетапа:
SG0-026

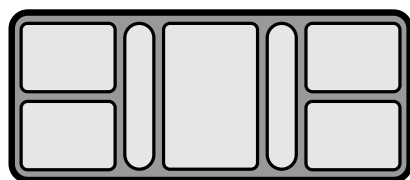
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Meeple House



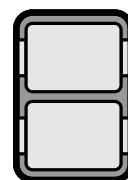
x4

Model 01



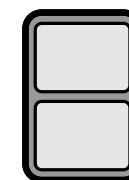
x1

Model 02



x0

Model 03



x3

Model 04

Описание:

Model 01

Карты с одинаковой рубашкой.

Model 02

80 ресурсов (по 10 каждого типа),
7 храмов, монеты,
жетоны победных очков.

Model 03

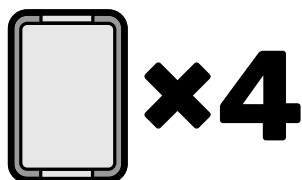
Model 04

По 25 зданий игрока
каждого цвета.

Комментарий:

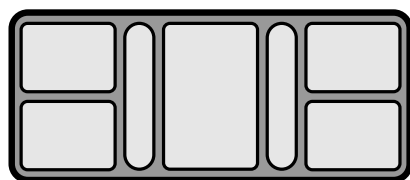
Поля игроков и тайлы континентов
располагаются в свободном
пространстве коробки.

Сетап подготовил(а)
Андрей Моисеенко



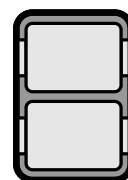
x4

Model 01



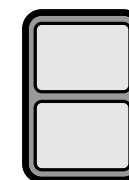
x1

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Model 01

1 модуль - 24 дайса (все желтые, все оранжевые, 8 белых), 2 модуль - 23 дайса (все зеленые, коричневые, серые), 3 и 4 модули - карты технологий

Model 02

компоненты для каждого из 4 игроков в индивидуальных отсеках, жетоны победных очков в центральном отсеке, 4 белых дайса, компоненты для соло-режима (гекс действий, маркер действий, дайс с числами)

Model 03

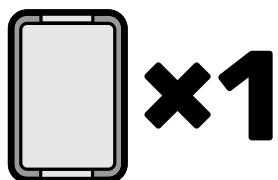
Model 04

48 жетона ресурсов по 2 вида ресурсов в каждом из отсеков

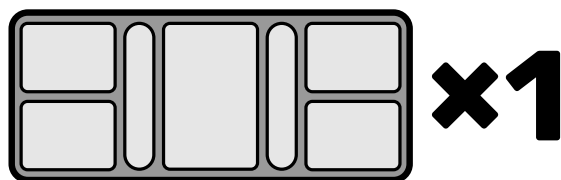
Комментарий:

40 тайлов местности, холщовые мешочки, планшеты игроков, блокнот подсчёта очков, жетон первого игрока хранятся в коробке

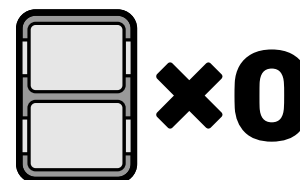
Сетап подготовил(а)
Борис Velve Байков



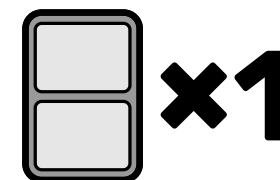
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Model 01

Карты территорий и карты заданий

Model 02

Поселения игроков (4x40 шт), маркеры победных очков (4 шт). 8 шт жетонов подсказок.

Model 03

Model 04

28 жетонов территорий.

Комментарий:

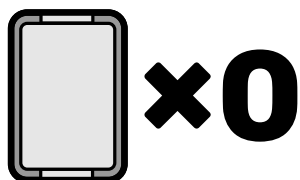
Для дополнений нужно будет заменить m04 на m02.

Kingdom Builder + Nomabs

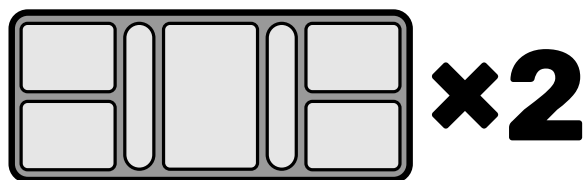
ID сетапа:
U0-023

Версия сетапа:
1.0.0

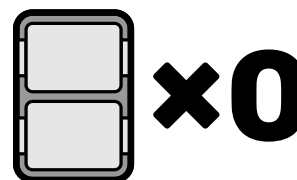
Сетап подготовил(а)
Борис Velve Байков



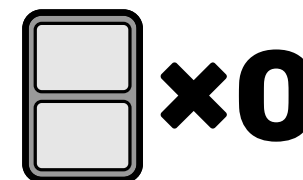
Model 01



Model 02



Model 03



Model 04

Описание:

Комментарий:

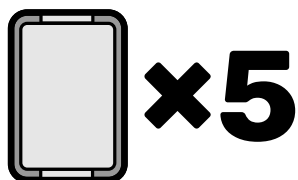
Model 01	Model 02	Model 03	Model 04
	Поселения игроков, жетоны территорий, карты и жетоны-подсказки.		

Race For The Galaxy + Дополнение Перед Бурей

ID сетапа:
U0-025

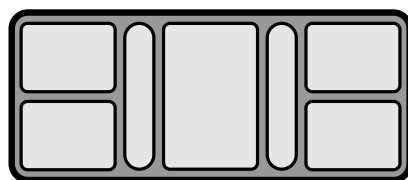
Версия сетапа:
1.0.0

Сетап подготовил(а)
Борис Velve Байков



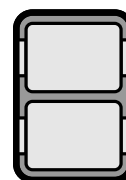
x5

Model 01



x0

Model 02



x0

Model 03



x1

Model 04

Описание:

Комментарий:

Model 01

1. Карты действий игроков. 2. Карты стартовых миров и технологий. 3. Жетоны из допа и пустые карты 4-5. Основные карты

Model 02

Model 03

Model 04

Фишки победных очков, кубики из дополнения и мелкие жетоны из дополнения.